



REGULAMENTO GERAL

CAMPEONATO INTERNO DE BASQUETEBOL YARA CLUBE (PONTOS INDIVIDUAIS)

I – DAS DISPOSIÇÕES PRELIMINARES E DA FINALIDADE

ESTE REGULAMENTO É O CONJUNTO DAS DISPOSIÇÕES QUE REGEM O CAMPEONATO INTERNO DE BASQUETEBOL, PROMOVIDO PELO YARA CLUBE DE MARÍLIA, ATRAVÉS DO SEU DEPARTAMENTO DE ESPORTES.

ESTE CAMPEONATO TEM POR FINALIDADE DESENVOLVER O ESPÍRITO SOCIAL ATRAVÉS DA PRÁTICA SÁDIA DO ESPORTE AMADOR, BEM COMO PROPICIAR AOS ASSOCIADOS(AS) YARENSES, LAZER E DIVERTIMENTO EM SEU CLUBE.

TODOS(AS) O(AS) PARTICIPANTES DESSE CAMPEONATO SERÃO CONSIDERADOS(AS) CONHECEDORES DAS REGRAS INTERNACIONAIS DE BASQUETEBOL E DESTE REGULAMENTO E ASSIM SE SUBMETERÃO A TODAS AS CONSEQUÊNCIAS QUE ELE POSSAM EMANAR.

II – DAS INSCRIÇÕES, HORÁRIOS, UNIFORMES, JOGOS, PONTUAÇÃO E CLASSIFICAÇÃO

ARTIGO 1º - O CAMPEONATO SERÁ DISPUTADO NAS SEGUINTE CATEGORIAS:

- MASCULINA 16+ (MAIORES DE 16 OU COMPLETAM 16 ANOS DURANTE O ANO)
- FEMININA 16+ (MAIORES DE 16 OU COMPLETAM 16 ANOS DURANTE O ANO)
- MASCULINO 25+ (MAIORES DE 25 OU COMPLETAM 25 ANOS DURANTE O ANO)
- MASCULINO 45+ (MAIORES DE 45 OU COMPLETAM 45 ANOS DURANTE O ANO)

OBS: NÃO SERÁ PERMITIDO A INSCRIÇÃO E PARTICIPAÇÃO DE JOGADORES(AS) SEM A IDADE MÍNIMA OBRIGATÓRIA PARA A DISPUTA DAS CATEGORIAS MENCIONADAS.

ARTIGO 2º - É OBRIGATÓRIA A UTILIZAÇÃO DO UNIFORME NO CAMPEONATO EM TODAS AS CATEGORIAS. JOGADORES(AS) QUE POSSUEM O UNIFORME, NÃO SERÁ PERMITIDO A PARTICIPAÇÃO SEM O UNIFORME NAS RODADAS. JOGADORES(AS) QUE NÃO TIVEREM O UNIFORME PODERÃO PARTICIPAR DO CAMPEONATO, COM A CONDIÇÃO DE QUE QUANDO TIVER NO MÍNIMO 10 NOMES NA LISTA PARA A CONFECÇÃO DE NOVOS UNIFORMES, DEVERÁ INCLUIR O SEU NOME.

OBS: VISITANTES(NÃO SÓCIOS) PODERÃO JOGAR SEM UNIFORME, SENDO AS CAMISETAS FORNECIDAS PELO DEPARTAMENTO DE BASQUETEBOL.

ARTIGO 3º - O CAMPEONATO TERÁ CARÁTER INDIVIDUAL, SENDO QUE OS(AS) JOGADORES(AS) COM MAIOR PONTUAÇÃO NA CLASSIFICAÇÃO GERAL, ESTARÃO CLASSIFICADOS(AS) PARA A FINAL DO CAMPEONATO.

OBS: O DEPARTAMENTO DE BASQUETEBOL DE ACORDO COM À PARTICIPAÇÃO DOS(AS) ASSOCIADOS(AS) E CLASSIFICAÇÃO GERAL, IRÁ DIVULGAR COM ANTECEDÊNCIA OS(AS) 14 (QUATORZE) FINALISTAS EM CADA CATEGORIA. CASO HAJA EMPATE DE PONTUAÇÃO DE JOGADORES(AS) NA CLASSIFICAÇÃO GERAL, OS CRITÉRIOS DE DESEMPATE SERÃO:

- 1º) MAIOR NÚMERO DE PARTICIPAÇÃO DAS RODADAS;
- 2º) MELHOR COLOCAÇÃO NO ÍNDICE CESTINHA;
- 3º) MENOR NÚMERO DE FALTAS TÉCNICAS RECEBIDAS;



ARTIGO 4º - A PONTUAÇÃO DE CADA JOGADOR (A) DURANTE AS RODADAS SERÁ FEITA DA SEGUINTE FORMA:

- 1 PONTO POR PRESENÇA EM CADA PARTIDA DISPUTADA.
- 1 PONTO POR DERROTA, CONTADOS NAS PARTIDAS REALIZADAS PELO JOGADOR(A).
- 3 PONTOS POR VITÓRIA, CONTADOS NAS PARTIDAS REALIZADAS PELO JOGADOR(A).

OBS: OS (AS) JOGADORES (AS) NAS RODADAS CLASSIFICATÓRIAS DEVERÃO PARTICIPAR NO MÍNIMO DE 1 JOGO COMPLETO (PARA TER O PONTO DE PRESENÇA) E NO MÁXIMO 3 JOGOS. PARA EFEITO DE CLASSIFICAÇÃO, SERÃO COMPUTADOS SOMENTE OS 2 (DOIS) MELHORES RESULTADOS QUE O (A) JOGADOR (A) CONSEGUIR NA RODADA.

ARTIGO 5º - AS INSCRIÇÕES PARA AS RODADAS SERÃO FEITAS, ATRAVÉS DE LISTA NO GRUPO DO WHATSAPP DO BASKETBALL YARA CLUBE EM SUAS RESPECTIVAS CATEGORIAS E/OU TELEFONE DO MARCELO (14) 99161-7598 – SOMENTE MENSAGEM VIA WHATSAPP.

ARTIGO 6º - SERÃO RESPEITADOS OS SEGUINTE HORÁRIOS PARA O ENCERRAMENTO DAS INSCRIÇÕES:

- FEMININO 16+ : SÁBADO ATÉ ÀS 12H00 E INÍCIO ÀS 14H00
- MASCULINO 16+ : SÁBADO ATÉ ÀS 14H00 E INÍCIO ÀS 16H00.
- MASCULINO 45+ : QUARTA ATÉ ÀS 18H30 E INÍCIO ÀS 19H00.
- MASCULINO 25+ : QUINTA ATÉ ÀS 18H30 E INÍCIO ÀS 19H00.

OBS: AS CATEGORIAS FEMININO 16+ E MASCULINO 16+, OS HORÁRIOS DE INSCRIÇÕES E INÍCIO SÃO ALTERNADOS CONFORME CALENDÁRIO E PROGRAMAÇÃO. RESSALTAMOS AINDA QUE O DEPARTAMENTO DE BASQUETEBOL PODERÁ SOLICITAR O CANCELAMENTO DAS RODADAS DE QUARTA-FEIRA, QUINTA-FEIRA OU SÁBADO COM AVISO PRÉVIO, DEVIDO A UTILIZAÇÃO DO GINÁSIO DE ESPORTES PELAS EQUIPES DE COMPETIÇÃO EM JOGOS DOS CAMPEONATOS DA FPB, LBC, ENTRE OUTROS.

ARTIGO 7º - IMEDIATAMENTE APÓS O ENCERRAMENTO DAS INSCRIÇÕES, SERÁ FEITO O SORTEIO DAS EQUIPES. O JOGADOR(A) QUE FEZ A SUA INSCRIÇÃO DEVERÁ ESTAR NO LOCAL ATÉ O INÍCIO DO PRIMEIRO JOGO DA RODADA.

OBS: TODOS OS JOGADORES(AS) INSCRITOS(AS) DEVERÃO ESTAR DISPONÍVEIS E NO LOCAL PARA O SEU PRIMEIRO JOGO DA RODADA. O JOGADOR(A) QUE NÃO ESTIVER NO LOCAL ATÉ O INÍCIO DA PARTIDA, SERÁ SUBSTITUÍDO(A) POR OUTRO(A) JOGADOR(A) DA MESMA FAIXA, SORTEADO(A) PELO DEPARTAMENTO DE BASQUETE. DESTA FORMA, E O JOGADOR(A) ATRASADO(A) JOGARÁ SOMENTE O SEGUNDO JOGO DA SUA EQUIPE.

O JOGADOR(A) QUE REALIZAR A INSCRIÇÃO E SOLICITAR A DESISTÊNCIA APÓS O ENCERRAMENTO DAS INSCRIÇÕES OU NÃO COMPARECER NA RODADA APÓS TER FEITO A INSCRIÇÃO, SERÁ PENALIZADO(A) COM 1(UMA) RODADA DE SUSPENSÃO DA CATEGORIA INSCRITA.

ARTIGO 8º - CONFORME Nº DE INSCRITOS NA RODADA, SERÁ DETERMINADA A QUANTIDADE E TEMPO DE DURAÇÃO DOS JOGOS:

10 INSCRITOS = 2 JOGOS.

11 À 15 INSCRITOS = 3 JOGOS.

16 À 20 INSCRITOS = 4 JOGOS.

21 À 25 INSCRITOS = 5 JOGOS.

ACIMA DE 26 INSCRITOS = 6 JOGOS.

TEMPO DE DURAÇÃO DOS JOGOS:

2 JOGOS = 2 PERÍODOS DE 15 MINUTOS.

3 JOGOS = 2 PERÍODOS DE 12 MINUTOS.

4 JOGOS OU MAIS = 2 PERÍODOS DE 10 MINUTOS.



OBS: O ÚLTIMO MINUTO DE CADA PERÍODO SERÁ CRONOMETRADO, NÃO HAVERÁ PEDIDO DE TEMPO E CASO A PARTIDA TERMINE EMPATADA, HAVERÁ PRORROGAÇÃO COM O TEMPO DE DURAÇÃO DE 3 MINUTOS PARA PRIMEIRA PRORROGAÇÃO, 2 MINUTOS PARA A SEGUNDA PRORROGAÇÃO E 1 MINUTO DA TERCEIRA PRORROGAÇÃO EM DIANTE ATÉ QUE SE TENHA UMA EQUIPE VENCEDORA.

ARTIGO 9º - AS REGRAS UTILIZADAS DURANTE OS JOGOS SERÃO AS OFICIAIS, CONFORME A FEDERAÇÃO INTERNACIONAL DE BASQUETEBOL (FIBA), SALVO EXCEÇÕES FEITAS NESSE REGULAMENTO.

ARTIGO 10º - QUANDO HOUVER A NECESSIDADE DE COMPLETAR ALGUMA EQUIPE, OS(AS) ATLETAS DA MESMA FAIXA PODERÃO PARTICIPAR DO SORTEIO, EXCETO AQUELES(AS) QUE JÁ TENHAM FEITO 3 JOGOS.

ARTIGO 11º - QUANDO ALGUM (A) JOGADOR (A) POR MOTIVO DE CONTUSÃO OU DESISTÊNCIA DEIXAR SUA EQUIPE, FICA A CRITÉRIO DO DEPARTAMENTO DE BASQUETE DIRIGIR O SORTEIO LEVANDO-SE EM CONTA O EQUILÍBRIO DO (A) JOGADOR (A) SUBSTITUÍDO(A) PELO(A) SUBSTITUTO(A).

ARTIGO 12º - O (A) JOGADOR (A) QUE ABANDONAR A QUADRA DE JOGO, SEM A DEVIDA AUTORIZAÇÃO DOS ÁRBITROS OU REPRESENTANTES DO DEPARTAMENTO DE BASQUETEBOL, SERÁ CONSIDERADO ATO DE INDISCIPLINA, E SERÁ PUNIDO COM 1 (UMA) RODADA DE SUSPENSÃO DE CADA CATEGORIA DO GENERO.

III – DAS FINAIS

ARTIGO 13º - NO JOGO FINAL DO CAMPEONATO, ESTE DEVERÁ CONSISTIR DE 4 PERÍODOS DE 10 MINUTOS CADA E CRONOMETRADOS, INTERVALO DE 2 MINUTOS ENTRE O 1º E 2º PERÍODOS E ENTRE O 3º E 4º PERÍODO. O INTERVALO DO 2º E 3º PERÍODOS SERÁ DE 10 MINUTOS. SERÃO CONCEDIDOS TEMPOS PARA AS EQUIPES DE ACORDO COM A REGRA DETERMINADA PELA FIBA.

ARTIGO 14º - CADA EQUIPE SERÁ COMPOSTA POR 7 (SETE) JOGADORES(AS);

ARTIGO 15º - CADA JOGADOR DEVERÁ JOGAR EM PELO MENOS UM QUARTO COMPLETO(10 MINUTOS) E NÃO PODERÃO JOGAR MAIS DO QUE TRÊS QUARTOS (30 MINUTOS) DURANTE A PARTIDA. EM CASO DE PRORROGAÇÃO, TODOS OS JOGADORES(AS) PODERÃO JOGAR NORMALMENTE.

ARTIGO 16º - NO QUARTO EM QUE O JOGADOR (A) ESTIVER CUMPRINDO A SUA PARTICIPAÇÃO OBRIGATÓRIA, OU SEJA, OS PRIMEIROS 10 MINUTOS, NÃO PODERÁ SER SUBSTITUÍDO(A) EM HIPÓTESE ALGUMA, SOMENTE EM CASO DE CONTUSÃO/LESÃO QUE IMPEÇA DE CONTINUAR A PARTIDA. EM CASO DA SUA 5ª FALTA PESSOAL, A EQUIPE FICARÁ COM 4º JOGADORES(A) ATÉ O TÉRMINO DO QUARTO, NÃO SENDO PERMITIDA A SUBSTITUIÇÃO.

ARTIGO 17º - A ESCOLHA DO MVP, SERÁ DA EQUIPE CAMPEÃ, OBTENDO A MELHOR EFICIÊNCIA DURANTE A PARTIDA, SENDO OS DADOS COLETADOS PELA ESTATÍSTICA. CASO DOIS OU MAIS JOGADORES(AS) TERMINEM EMPATADOS (AS) NO NÚMERO DE EFICIÊNCIA, O CRITÉRIO DE DESEMPATE SERÁ:

1) PONTUAÇÃO; 2) REBOTE; 3) ASSISTÊNCIA;

CÁLCULO DA EFICIÊNCIA: (PONTOS + REBOTES + ASSISTÊNCIAS + ROUBOS DE BOLA + TOCOS) – (ARREMESSOS ERRADOS + TURNOVERS)



III – DAS PREMIAÇÕES

ARTIGO 18º – FICA INSTITUÍDO PARA QUEM FIZER JUS AS SEGUINTE PREMIAÇÕES:

- A) MEDALHAS PARA OS(AS) ATLETAS DAS EQUIPES CAMPEÃ E VICE-CAMPEÃ;
- B) MVP DA FINAL (EQUIPE CAMPEÃ)
- C) CAMPEÃO(Ã) DA CLASSIFICAÇÃO GERAL;
- D) ATLETA COM MAIOR NÚMERO DE PARTICIPAÇÃO NAS RODADAS;

OBS: CASO TENHA ATLETAS EMPATADOS COM O MESMO NÚMERO DE PARTICIPAÇÃO DAS RODADAS PARA A ESCOLHA DA PREMIAÇÃO DO ITEM (D), O CRITÉRIO DE DESEMPATE SERÁ A POSIÇÃO NA CLASSIFICAÇÃO GERAL.

III – DAS PENALIDADES

ARTIGO 19º - TODAS AS PUNIÇÕES SERÃO APLICADAS PELA COMISSÃO DISCIPLINAR, APÓS ANÁLISE DA SÚMULA DA PARTIDA E INCLUSIVE PODENDO A OCORRÊNCIA SER ENCAMINHADA À DIRETORIA EXECUTIVA DO CLUBE.

ARTIGO 20º - O (A) JOGADOR (A) QUE FOR DESQUALIFICADO (A) AINDA NO SEU 1º JOGO DA RODADA, POR 2 FALTAS COMBINADAS (2 FALTAS TÉCNICAS, 2 FALTAS ANTIDESPORATIVAS OU 1 FALTA TÉCNICA E 1 FALTA ANTIDESPORATIVA), FICA IMPOSSIBILITADO (A) A PARTICIPAR DO RESTANTE DA RODADA. PODENDO RETORNAR NA RODADA SEGUINTE.

ARTIGO 21º - O (A) JOGADOR (A) QUE COMETER UMA FALTA DESQUALIFICANTE (INFRAÇÃO GRAVÍSSIMA, SEJA POR AGRESSÃO FÍSICA OU COMPORTAMENTO ANTIDESPORATIVO EXTREMO) DEVERÁ SE RETIRAR DO GINÁSIO. PENA: SUSPENSÃO DE 2(DUAS) A 3(TRÊS) RODADAS DE TODAS CATEGORIAS DO GÊNERO.

ARTIGO 22º - O (A) JOGADOR (A) QUE ACUMULAR 3 (TRÊS) FALTAS TÉCNICAS DURANTE O CAMPEONATO SERÁ SUSPENSO AUTOMATICAMENTE POR 2 (DUAS) RODADAS DE TODAS CATEGORIAS DO GÊNERO.

ARTIGO 23º - PRATICAR ATO DESLEAL OU INCOVENIENTE DURANTE AS RODADAS, PENA: SUSPENSÃO DE 1(UMA) A 3(TRÊS) RODADAS DE TODAS CATEGORIAS DO GÊNERO.

ARTIGO 24º - OFENDER MORALMENTE O REPRESENTANTE DO DEPARTAMENTO DE ESPORTES, REPRESENTANTE DO DEPARTAMENTO DO BASQUETEBOL, ADVERSÁRIOS(AS) OU COMPANHEIROS(AS) DE EQUIPE, PENA: SUSPENSÃO DE 6 (SEIS) A 10 (DEZ) RODADAS DE TODAS CATEGORIAS DO GÊNERO.

ARTIGO 25º - PRATICAR AGRESSÃO VERBAL, MORAL OU FÍSICA CONTRA OS ÁRBITROS, ADVERSÁRIOS OU QUALQUER OUTRO PARTICIPANTE DA PARTIDA, PENA: SUSPENSÃO DE 180 (DIAS) A 360 (DIAS) DE TODAS CATEGORIAS DO GÊNERO.

ARTIGO 26º - OS CASOS OMISSOS DESSE REGULAMENTO SERÃO RESOLVIDOS PELA COMISSÃO DISCIPLINAR, DEPARTAMENTO DE ESPORTES E DIRETORIA EXECUTIVA DO YARA CLUBE DE MARÍLIA.

ARTIGO 27º - REVOGAM-SE AS DISPOSIÇÕES AO CONTRÁRIO.

DEPARTAMENTO DE ESPORTES

26/01/2026.